

Wizarbox, votre jeu pris au sérieux...

IMMERSION

COMMUNICATION

SIMULATION

SENSIBILISATION

FORMATION

quand wizarbox donne un sens au serious game ...

Les Serious Games sont des applications qui utilisent les technologies et principes ludiques du jeu vidéo (3D, Flash, courbe d'apprentissage et de difficulté) dans un but "sérieux" d'apprentissage, de formation, de communication, de simulation, d'immersion...

Wizarbox :

- Spécialisée dans la prestation de services et le développement de jeux vidéo
- Créée en 2003
 - Emploie près de 50 personnes à Sèvres (Hauts de Seine)
 - De nombreux projets à notre actif :
 - Scrabble (PC, Wii, DS – 2007 et 2009)
 - Léa Passion Médecine (DS - 2009)
 - So Blonde (PC, Wii, DS – 2008 et 2010)
 - Venetica (PC, Xbox360, PS3 – 2010)
 - ...

Grâce à l'expérience acquise et à son excellente réputation, Wizarbox capitalise son savoir-faire et ses compétences techniques vidéo-ludiques afin de vous proposer ses services dans la création de serious games.

Notre méthodologie en interne permet aux équipes de produire et déployer des serious games performants et évolutifs tout en respectant vos contraintes de temps, de budget et de qualité.

Wizarbox souhaite mettre à profit ses compétences en programmation (PC, consoles, Iphone), design (direction artistique et infographie), et accessibilité (logique et ergonomie) pour développer le serious game dont vous avez besoin.

Pourquoi le serious gaming ?

- Coûts de développement avantageux
- Expérimentation innovante au sein de l'entreprise via une méthode pédagogique moderne
 - Sophistication des applications (rendu réel, moteur 3D, intelligence artificielle...)
 - Des technologies et mises en scènes validées dans les jeux vidéo (difficulté adaptative, jeux de rôles,...)
 - Acceptation sociale des outils de jeux.

... et vous apporte les solutions a vos besoins

- Une expérience prouvée qui nous permet de comprendre et de satisfaire vos besoins. Wizarbox dispose d'outils, de méthodologies, de savoir-faire acquis et perfectionnés au long de ses nombreux projets réalisés en interne. Notre atout : VOUS APPORTER DES SOLUTIONS SUR MESURE !

- Des performances de qualité reconnues grâce à la fidélité de nos partenaires Fort de ses récentes collaborations avec des entités telles que le Cnam, la RATP et Thalès, Wizarbox a démontré sa capacité à mettre ses compétences au service du serious game et à travailler en équipe

- Des coûts de production en adéquation avec vos besoins. L'entreprise vous propose son expertise vidéo-ludique afin d'intégrer les techniques du jeu vidéo adéquates dans votre serious game. Nos compétences en développement technique et en management de projet nous permettent de minimiser les risques et les coûts.

des collaborations fructueuses

Le gouvernement soutient Wizarbox dans sa stratégie de développement des serious games, puisque la société a remporté trois projets présentés à l'appel à projets national sur la thématique du serious gaming lancé par Madame Kosciusko Morizet, la Secrétaire d'Etat au Développement de l'Economie Numérique, en mai 2009.

• « Bus Training Game » : Développement d'un simulateur de conduite de bus. Le consortium de ce projet est constitué de Thalès, la RATP, Archiideo, Play All, le Cnam, Spirops et Wizarbox. L'objectif : placer le conducteur dans un environnement virtuel plus riche et l'immergeant dans une modélisation fine de la ville capable de reproduire la densité du trafic en milieu urbain et une interaction forte entre les véhicules, les piétons et les voyageurs.



• « Jeu Serai » : Développement d'un outil facilitant l'orientation professionnelle des adultes et des étudiants. Le projet regroupe le Cnam, Seaside Agency, l'Arcnam, l'Université Paris Ouest la Défense et Wizarbox.

• « Star Teacher » : Mise en place d'une plateforme d'apprentissage linguistique basée sur le karaoké et le cinéma et développée par Voxler, l'Itop, Vodkaster et Wizarbox.

Futur en Seine : 2 serious games développés pour la région !

• « Théâtre de Gignol Numérique » : spectacle de marionnettes interactif moderne, basé sur les technologies du jeu vidéo. Développé par Wizarbox, en collaboration avec le Théâtre aux Mains Nues et Voxler.



• « Transports Amoureux » : application iPhone gratuite permettant aux voyageurs de la ligne de tramway T3 de créer et de consulter, sur leur mobile iPhone, une œuvre textuelle constituée de suites de messages reliés comme des conversations dans le temps et l'espace. Ce projet a été mené par le Cnam avec la RATP, Wizarbox, Mekensleep et Seaside.



Optimisation d'un moteur de rendu 3D de jeu vidéo pour KA-RA (architecture).

Etudes de faisabilité pour Total (simulateur 3D sensibilisant les employés aux règles de sécurité) et pour Toyota (logiciel permettant de suivre l'avancée des véhicules dans 1 atelier de réparation).

" J'ai pu apprécier dans chacune de nos collaborations, l'imagination, la créativité, l'enthousiasme inaltéré de ses équipes, sans oublier des livrables toujours à l'heure lors de nos grands événements comme Futur en Seine." Gaëlle Couraud, Responsable de la Communication, Cap Digital.

" Wizarbox est un partenaire d'innovation et d'expérimentation de talent avec lequel le dialogue est toujours fécond." Dominique Laousse, RATP/ Prospective et Conception

WIZARBOX

1 rue de la cristallerie
92310 Sèvres
Tel: (+33) 1 46 89 01 28
Fax: (+33) 1 46 89 03 96
contact@wizarbox.com

CONTACT

Perrine Corre
pcorre@wizarbox.com

Sabrina Boado
sboado@wizarbox.com

